

JEU à X – CATEGORIE D

COUPE DE France FEMININES PLUS DE 18 ANS (CFFX)

DIVERS

JOUEUSES : Majeures au jour du match

TABLE DE MARQUE : OUI (fiche de suivi comme pour le 7)

CARENCE EN MO : NON

CARTON BLEU : OUI

NOMBRE DE JOUEUSES ET REMPLACEMENTS

MINIMUM : 11

MAXIMUM : 18 pour le tournoi mais 15 par match

Match arrêté si moins de 8 joueuses

Nombre minimum de joueuses par rencontre à respecter : 11 joueuses sur la feuille de match, soit :

- 10 titulaires.
- 1 remplaçante en 1^{ère} ligne si moins de 13 joueuses inscrites sur la feuille de match.
- 2 remplaçantes jouer en 1^{ère} ligne » si 13 joueuses ou plus inscrites sur la feuille de match.

Nombre maximum de joueuses par rencontre à respecter : 18 joueuses sur la feuille de match, soit :

- 10 titulaires.
- 8 remplaçantes
- 5 changements maximum par rencontre ; une joueuse sortie tactiquement peut rentrer à nouveau dans la limite de 5 changements.

Nombre maximum de joueuses pour un plateau à respecter : 18 joueuses peuvent être inscrites sur la composition d'équipe pour un plateau de Coupe de France Féminine à X.

DUREE DE LA PARTIE

Le format d'une rencontre est donc de 2 x 10 min, avec une mi-temps de 2 min. Le temps de jeu maximum par joueuse par plateau est limité à 80 minutes.

LA MELEE ORDONNEE

Composition : 5 joueuses maximum : 3 en première ligne et 2 en deuxième ligne

Si une équipe se présente en effectif incomplet avec seulement 9 joueuses les mêlées seront simulées et se joueront à 3 contre 3

Poussée : illimitée

Joueuses de 1^{ère} ligne : Pas d'aptitude au poste exigée mais carte de qualification avec la mention « AUTORISEE 1^{ère} LIGNE » obligatoire

Commandements de l'arbitre : 3 Temps = Flexion - Liez – Jeu

Carence de joueuses de 1^{ère} ligne : si une joueuse sort et que sa sortie entraîne des mêlées simulées cette sortie sera considérée comme une blessure et cette joueuse ne pourra plus revenir en jeu dans le match qui se déroule

ESSENTIEL DES COMPETITIONS 2020/2021

TRANSFORMATION

Quand un essai est marqué, cela donne à l'équipe qui a marqué le droit de tenter une transformation, qui doit se faire par un drop

RENGOI

Après un essai accordé c'est l'équipe qui a marqué qui engage (comme à 7)

REMPACEMENTS

REMPACEMENTS TEMPORAIRES - saignement

Si la joueuse qui saigne ne revient pas en jeu dans les 15 minutes maximum (arrêt(s) de jeu et mi-temps compris), le remplacement devient définitif et elle ne peut revenir en jeu.

REMPACEMENTS

Une équipe peut désigner jusqu'à 5 remplaçantes

- Une équipe peut substituer ou remplacer jusqu'à 5 joueuses dans un même match ;
- Si une joueuse est substituée, elle pourra revenir en jeu dans les limites et conditions suivantes :
 - Jusqu'à 5 substitutions tactiques maximum par match ;
 - Les joueuses substituées pour raison tactique peuvent également revenir en jeu pour remplacer une joueuse ayant une blessure qui saigne, une joueuse blessée à la suite de jeu déloyal (vérifié par les officiels de match) ou une joueuse sortie sur commotion cérébrale ou suspicion de commotion cérébrale. Un tel retour en jeu n'est pas comptabilisé comme une substitution tactique.

PLAQUAGE

Application de la règle du plaquage de la catégorie A

PROTOCOLE COMMOTION CEREBRALE

Carton bleu

Lorsqu'un arbitre détecte un(des) signe(s) évident(s) de commotion cérébrale ou suspecte une commotion cérébrale, il le signale en montrant un carton bleu. Le carton bleu a pour effet d'entraîner la sortie définitive de la joueuse concernée de l'aire de jeu.

Tout officiel de match peut porter à la connaissance de l'arbitre une suspicion de commotion cérébrale. L'encadrement technique qui suspecte une commotion cérébrale peut également décider de sortir définitivement la joueuse concernée de l'aire de jeu.

JEU DELOYAL

Discipline : Règlement pour les compétitions jouées sous forme de tournoi

- **Carton jaune/exclusion temporaire** : 2 minutes
 - Une joueuse cumulant 2 cartons jaunes lors d'un même match, est définitivement exclue de celui-ci et est suspendue pour la semaine de compétition suivante (ou les 2 suivantes en cas de récurrence).

ESSENTIEL DES COMPETITIONS 2020/2021

- Une joueuse cumulant 3 cartons jaunes lors d'un même tournoi n'est plus autorisée à participer à des matchs jusqu'à la fin du tournoi et est suspendue pour la semaine de compétition suivante (ou les 2 suivantes en cas de récidive).
- **Retour carton jaune sur une pénalité**
 - Seule l'équipe qui obtient la pénalité peut faire revenir en jeu une joueuse ayant reçu un carton jaune.
 - L'équipe contre qui est sifflé la pénalité ne peut faire revenir en jeu une joueuse ayant reçu un carton jaune, sauf si l'équipe non fautive fait elle aussi revenir en jeu une telle joueuse.
- **Carton rouge**
 - Un carton rouge entraîne l'exclusion définitive d'une joueuse, qui n'est plus autorisée à participer à des matchs jusqu'à ce que son cas ait été examiné par l'organe disciplinaire.

BANC DE TOUCHE

Tout dirigeant habilité à occuper le banc de touche d'une équipe devra porter un brassard de couleur distincte suivant la fonction renseignée sur la feuille de match :

- **Rouge** : Entraîneur
- **Blanc** : Soigneur (kinésithérapeute)
- **Jaune** : Adjoint-terrain (porteur d'eau)
- **Vert** : Personnel médical

