

MOIS	THEMES	THEMES ADMINISTRATIF
SEPTEMBRE	Règle 14 : Le plaquage Règle 15 : Le ruck Règle	La commotion cérébrale Rédaction de la feuille de match et du rapport cas d'arrêt de match match à effectif incomplet Les Le
OCTOBRE	Règle 19 : La mêlée ordonnée Règle 9 : Jeu déloyal	Organisation du toss Vérification des crampons et des équipements
OCTOBRE	Règle 10 : Hors-jeu et en jeu dans le jeu courant	Remplacement de joueur (définitif, temporaire, libre...) Gestion du banc de touche (composition, exclusion)
NOVEMBRE	Règle 12 : Coup d'envoi et renvois Règle 21 : L'en-but Règle 17 : Le marque	La réclamation
DECEMBRE	Règle 18 : Touche, touche rapide et alignement Règle 16 : Le maul Règle	
JANVIER	Règle 7 : L'avantage Règle 11 : En-avant ou passe en avant	
JANVIER	Intervention d'un technicien sur la connaissance du jeu : les principes défensifs	
FEVRIER	Placements et déplacements Gestion de match jeu à 5 Le	
MARS	Formation à la fonction de juge de touche	Match nul (match éliminatoire ou finale)
AVRIL	Evaluation avec examen régional ou pré-fédéral	